Projekta ideja

Apraksts:

Ideja ir izveidot spēli. Spēles mērķis ir ļaujot lietotājam kustināt savu spēles tēlu pa labi un pa kresi iznīcināt lidojošos objektus (pīles). Sakrāt pēc iespējas vairāk punktus, nezaudējot dzīvības.

Spēlē ir ieviesta punktu sistēma. Katru reizi, kad spēlētājs iznīcina lidojošo objektu (pīle), tiek iedots punkts.

Spēlētājam ir ierobežots dzīvību skaits. Ja lidojošais objekts (pīle) iziet ārpus lietotājam redzamā programmas ekrāna, spēlētājs zaudē dzīvību.

Spēle beidzas, kad spēlētājs ir zaudējis visas dzīvības.